**INTRODUCCIÓN A LAS APLICACIONES WEB**

1.- Hoy en día para la inmensa mayoría de las personas es indistinguible qué es Internet y qué es web. Explica cada término.

**Internet** es una inmensa red de computadoras alrededor de todo el mundo conectadas entre sí. En cambio, la **web** (la World Wide **Web**) es una enorme colección de páginas que se asienta sobreesa red de computadoras.

2.-¿Puede funcionar Internet sin web?¿Para qué podemos usar internet sin web?

Algunos de los servicios disponibles en **Internet** aparte de la **Web**, son el acceso remoto a otros ordenadores (a través de telnet o siguiendo el modelo cliente/servidor), la transferencia de ficheros (FTP), el correo electrónico (e-mail), los boletines electrónicos y grupos de noticias (USENET y news groups), las listas ...

3.-¿En qué año se creó la web?

El físico Tim Berners-Lee **inventó** la World Wide **Web** como una herramienta útil para científicos en 1989.

4.-¿Cuántos servidores web hay en el año 1992?

**1992** Se abre al público el primer **servidor web** de la historia, un ordenador NeXT del CERN que aún se conserva en funcionamiento.

5.-¿Cuántos servidores web hay en el año 1994?

6.-¿Cuándo aparece el lenguaje JavaScript?

**JavaScript** se introdujo en 1995 como una forma de agregar programas a páginas web en el navegador Netscape Navigator.

7.-¿Cuándo se crea el lenguaje PHP?

Creado en 1994 por Rasmus Lerdorf, la primera encarnación de **PHP** era un conjunto simple de ficheros binarios Common Gateway Interface (CGI) escritos en el **lenguaje** de programación C.

8.-¿Cuándo se crea el lenguaje CSS?

El **CSS** (Cascading Style Sheets), en español Hojas de Estilo en Cascada, fue desarrollado por W3C en 1996.

9.-¿Qué es W3C?

El **W3C** (World Wide Web Consortium) es un comité **que** se dedica a implementar tecnologías uniformes en el uso y desarrollo de Internet.

10.-¿Qué año se creó el lenguaje ASP?

La tecnología **ASP** apareció por primera vez (version 1.0) con el servidor Internet Information Server 3.0 de Microsoft en Diciembre de 1996. La versión 4.0 de IIS (el Option Pack para NT 4.0) incluye la versión 2.0 de **ASP**, y la versión 5.0 de IIS, distribuída con Windows 2000, incluye **ASP** 3.0.

11.-¿Qué tipo de lenguaje es JSP?

JavaServer Pages (**JSP**) es una tecnología **que** ayuda a los desarrolladores de software a crear páginas web dinámicas basadas en HTML y XML, entre otros **tipos** de documentos. **JSP** es similar a PHP, pero usa el **lenguaje** de programación Java.

12.-Nombra aplicaciones de escritorio y aplicaciones web

* Programas de Microsoft Office (Excel, Word, PowerPoint, etc).
* Cliente FTP (FileZilla, CUTE FTP, etc)
* Windows Live Messenger.
* iTunes.
* Adobe Photoshop.
* Winamp.

de web:

(aplicaciones web.- servicio que se asemeja a las aplicaciones de escritorio pero son ofrecidas por una página web por ejemplo el uso de mail, Google Docs,..)

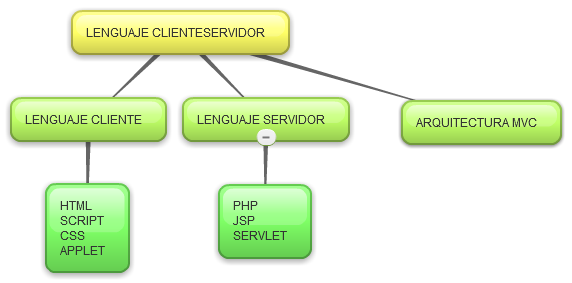
Aplic. De escritorio se instalan en el ord. Local

Aplic. Web se utilizan desde un navegador.

13.-Realiza o busca en internet la historia de internet y de la web.

La **historia de internet** se remonta al desarrollo de las [redes de comunicación](https://es.wikipedia.org/wiki/Redes_de_comunicaci%C3%B3n). La idea de una [red de ordenadores](https://es.wikipedia.org/wiki/Red_de_ordenadores) creada para permitir la comunicación general entre usuarios de varias [computadoras](https://es.wikipedia.org/wiki/Computadora) sea tanto desarrollos tecnológicos como la fusión de la [infraestructura](https://es.wikipedia.org/wiki/Infraestructura) de la red ya existente y los sistemas de [telecomunicaciones](https://es.wikipedia.org/wiki/Telecomunicaciones). La primera descripción documentada acerca de las interacciones sociales que podrían ser propiciadas a través del *networking* (trabajo en red) está contenida en una serie de [memorandos](https://es.wikipedia.org/wiki/Memorando) escritos por [J. C. R. Licklider](https://es.wikipedia.org/wiki/Joseph_Carl_Robnett_Licklider), del [Massachusetts Institute of Technology](https://es.wikipedia.org/wiki/Massachusetts_Institute_of_Technology), en agosto de 1972, en los cuales Licklider discute sobre su concepto de Galactic Network (Red Galáctica)

14.- Realiza un cuadro resumen de Lenguajes del lado cliente y Lenguajes del lado servidor



15.- Nombra y realiza una pequeña descripción de entornos de programación que ofrecen desde un reconocimiento de la sintaxis del lenguaje hasta sugerencias de estructuras del lenguaje.

Un **entorno de desarrollo integrado**[1](https://es.wikipedia.org/wiki/Entorno_de_desarrollo_integrado#cite_note-definicion-1)​[2](https://es.wikipedia.org/wiki/Entorno_de_desarrollo_integrado#cite_note-2)​ o **entorno de desarrollo interactivo**, en inglés *Integrated Development Environment* (**IDE**), es una [aplicación informática](https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica) que proporciona servicios integrales para facilitarle al [desarrollador](https://es.wikipedia.org/wiki/Desarrollador_de_software) o [programador](https://es.wikipedia.org/wiki/Programador) el [desarrollo de software](https://es.wikipedia.org/wiki/Desarrollo_de_software).

Normalmente, un IDE consiste en un [editor de código fuente](https://es.wikipedia.org/wiki/Editor_de_c%C3%B3digo_fuente), herramientas de construcción automáticas y un [depurador](https://es.wikipedia.org/wiki/Depurador). La mayoría de los IDE tienen [auto-completado inteligente de código](https://es.wikipedia.org/wiki/IntelliSense) (*IntelliSense*). Algunos IDE contienen un [compilador](https://es.wikipedia.org/wiki/Compilador), un [intérprete](https://es.wikipedia.org/wiki/Int%C3%A9rprete_(inform%C3%A1tica)), o ambos, tales como [NetBeans](https://es.wikipedia.org/wiki/NetBeans) y [Eclipse](https://es.wikipedia.org/wiki/Eclipse_(software)); otros no, tales como [SharpDevelop](https://es.wikipedia.org/wiki/SharpDevelop) y [Lazarus](https://es.wikipedia.org/wiki/Lazarus_(entorno_de_desarrollo)).

16.- Tenemos que realizar una página web a una pequeña empresa. Debemos elegir la arquitectura a utilizar, lenguaje de programación y qué S.G.B.D. Describe las razones para la utilización de una tecnología y no otra.

Arquitectura:

Una **arquitectura** de **aplicaciones** describe los patrones y las técnicas que se utilizan para diseñar y desarrollar **aplicaciones**. La **arquitectura** le proporciona un plan y las prácticas recomendadas que debe seguir al momento de diseñar una aplicación, de modo que obtenga una aplicación bien estructurada.

Lenguaje:HTML, CSS y Javascript

S.G.B.D: PHP y Mongo

17.- Relaciona con flechas

